

ΕΜΑΝ: ΑΝΘΕΙΣ ΣΟΦΙΑΣ ΠΡΟΧΡΑΦΗΜΑΤΩΝ 2016

ΘΕΜΑ Α

A1.

- α. 2
β. 1
γ. 1
δ. 2
ε. 2
στ. 2

A2.

1. β
2. στ
3. α
4. γ
5. δ
6. δ

A3.

1. Ακέραιος τούτος
2. Μπαγλανικός τούτος
3. Λογικός τούτος
4. Χαρακίμπας.

A4. Τα 2 παιχνίδια είναι: β, γ

A5.

- α) 100
β) 3

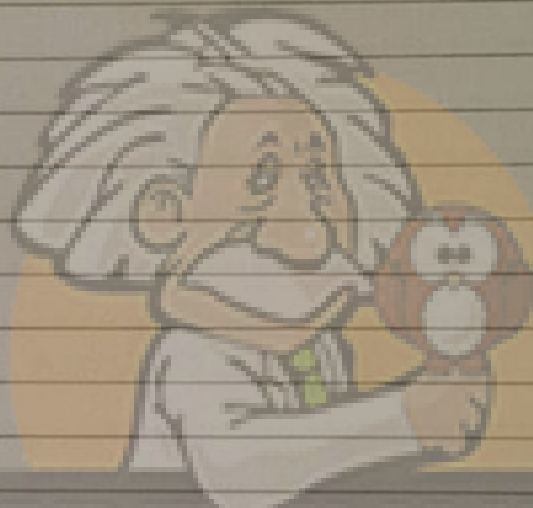
ΤΟ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ

ΘΕΜΑ Β Δημοτικό - Γυμνάσιο - Λύκειο

	l	x	v
ΑΡΧΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ	//////	10	10
1 ^η επανάληψη	1	15	11
2 ^η επανάληψη	2	30	14
3 ^η επανάληψη	3	35	15
4 ^η επανάληψη	4	70	18

B9.

```
x = 10;  
y := 10;  
i := 1;  
while i <= 4 DO  
  BEGIN  
    if y MOD 2 = 0 then  
      BEGIN  
        x := x + 5;  
        y := y + 1;  
      END  
    else  
      BEGIN  
        x := x * 2;  
        y := y + 3;  
      END;  
    i := i + 1;  
  END;
```



ΤΟ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ

ΘΕΜΑ Γ

Δημοτικό - Γυμνάσιο - Λύκειο

Program thema-Γ

Var

```
math, kostos : integer;  
ek, syn_kostos : real;
```

BEGIN

Repeat

```
  readln math;  
  until math <= 200
```



```
if math <= 90 then
    koston := math * 5;
else-if math <= 80 then
    koston := math * 4;
else
    koston := math * 3;
writeln koston;
if koston > 160 then
BEGIN
    ek := koston * 0.05;
    syn_koston := koston - ek;
    writeln ek, syn_koston;
END
else
    writeln ' ΔΕΝ ΔΙΚΑΙΟΥΣΤΕ ΕΚΠΟΡΤΗ';
END.
```

ΘΕΜΑ Δ

ΤΟ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ

Program Thema Δ

Var

m0, max, bath1, bath2, bath3 : real;

ep, max-on : string;

pl, pl-perasan, pl-kopikan : integer;

BEGIN

*max := 0;

max-on := '';

readln ep;

while ep <> 'Tenos' Do

readln bath1, bath2, bath3;

*pl := 0;

pl-perasan := 0;

pl-kopikan := 0;

Δημοτικό - Γυμνάσιο - Λύκειο

$$MO := (bath1 + bath2 + bath3) / 3$$

if $MO \geq F$ then

BEGIN

writeln ep, MO;

pl-perasan := pl-perasan + 1;

END;

pl := pl + 1;

if $MO > max$ then

BEGIN

max := MO;

max-on := ep;

END;

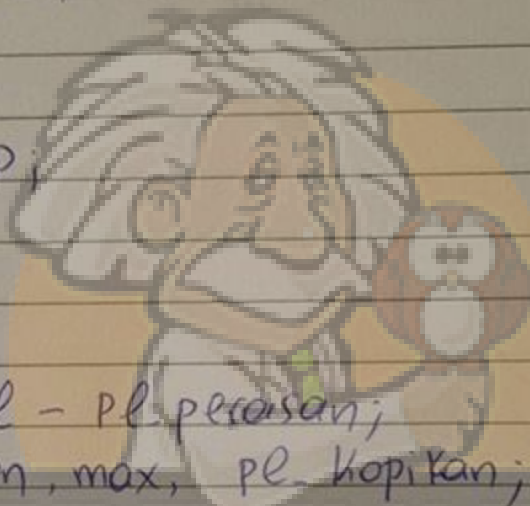
readln ep;

END;

pl-kopikan := pl - pl-perasan;

writeln max-on, max, pl-kopikan;

END.



ΤΟ ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΟ

Δημοτικό - Γυμνάσιο

Καθηγητής - Χατζάντας

Μαργαρίτης

Καπέδης Αργύρης